**Denumire proiect:**

SweatIT

**Denumire Echipă:**

GameVision

**Denumirea cazului de utilizare:**

Distribuirea progresului făcut pe rețelele de socializare

**Codificarea cazului de utilizare:**

distr\_progres

**Actor principal:**

Utilizatorul aplicației

**Precondiție:**

Utilizatorul trebuie să fie logat și trebuie să aibă un cont valid pe rețeaua de socializare țintă

**Postcondiții de succes:**

Utilizatorul va putea distribuii progresul făcut

**Postcondiții de eșec:**

Utilizatorul nu va putea distribuii progresul făcut

**Acțiunea inițială:**

Utilizatorul accesează meniul de progres al aplicației

**Principalul scenariu de succes:**

1. Utilizatorul alege rețeaua de socializare pe care vrea să își distribuie progresul
2. Utilizatorul introduce credențialele pentru rețeaua respectivă
3. Utilizatorul setează gradul de vizibilate al postării sale
4. Contactele sale din rețeaua de socializare primesc în newsfeed progresul său

**Extensii de succes:**

Utilizatorul poate să distribuie către mai multe rețele de socializare deodată

**Variante de eșec:**

Dacă nu are cont pe rețeaua respectivă, utilizatorul primește o eroare.